

Warszawa, 21.03.2016 r.

PISMO ZARZĄDU

Szanowni Akcjonariusze i Inwestorzy.

Prezentując w lutym 2015 r. wyniki finansowe za wcześniejszy rok deklarowaliśmy, że jesteśmy dopiero na początku drogi monetyzacji zysków z gry „This War of Mine”. Nasze rezultaty za ostatni rok potwierdziły, że mieliśmy rację. W 2015 r., mimo że nie wydaliśmy w tym okresie żadnego nowego tytułu, nasze przychody ze sprzedaży, na poziomie skonsolidowanym, były o 46,7 proc. większe niż rok wcześniej i wyniosły 23,17 mln zł. Zysk operacyjny wzrósł o 22,9 proc., do 13,76 mln zł a netto o prawie 26 proc., do ponad 11,56 mln zł. To oznacza, że 2015 r. był najlepszym w historii 11 bit studios i całej Grupy kapitałowej. Potwierdzeniem doskonałej kondycji finansowej mogą być posiadane zasoby pieniężne. Na koniec grudnia ub.r. mieliśmy na rachunkach 22,97 mln zł, czyli prawie trzykrotnie więcej niż rok wcześniej. To pozwala nam z dużym komfortem planować kolejne produkcje i inwestycje bez konieczności sięgania po pieniądze z rynku finansowego czy kapitałowego.

Doskonałe wyniki za 2015 r. to oczywiście zasługa bardzo dobrej sprzedaży gry „This War of Mine”, mimo że od jej premiery, w wersji na komputery PC, minął już ponad rok. Zainteresowanie naszym tytułem podtrzymują m.in. liczne nagrody i wyróżnienia. Szczególnie dumni jesteśmy z nagrody Independent Games Festival w kategorii Audience Award otrzymanej wiosną 2015 r. na Games Developers Conference w San Francisco, która jest uznawana za jedną z najbardziej prestiżowych nagród w naszej branży na świecie. Ze swojej strony cały czas prowadzimy też działania stymulujące sprzedaż „This War of Mine”, jak m.in. wprowadzanie kolejnych wersji językowych gry i różnego rodzaju dodatków jeszcze bardziej otwierających tzw. świat gry. Tego typu prace będziemy kontynuować również w bieżącym roku. W 2015 r. na rynek trafiły wersje „This War of Mine” na tablety i smartfony z systemami operacyjnymi iOS i Apple, które zostały pozytywnie przyjęte przez graczy. Pracowaliśmy też nad wersją na konsole nowej generacji Microsoft Xbox One i Sony Playstation 4, która zadebiutowała w styczniu 2016 r. Zainicjowaliśmy też prace nad wersją planszową, która powstaje przy udziale zewnętrznych twórców.

Najważniejszym projektem, który obecnie absorbuje większość zasobów spółki, jest gra o roboczym tytule „Industrial”. Liczymy, że będzie kolejnym kamieniem milowym w rozwoju spółki i całej Grupy kapitałowej. „Industrial” to znacznie większe przedsięwzięcie niż „This War of Mine”, nie tylko od strony finansowej. Wierzymy jednak, że premiera gry będzie równie ważnym wydarzeniem jak premiera „This War of Mine”.

W 2015 r. spółka rozwijała też pion wydawniczy 11 bit launchpad oraz platformę Games Republic. W ramach pierwszej z inicjatyw spółka zamierza wydać w najbliższych kwartałach kolejne gry stworzone przez zewnętrzne studia deweloperskie co powinno mieć zauważalny wpływ na wyniki finansowe. Games Republic, po zmianach kadrowych, przechodzi ważne zmiany technologiczne rozszerzające funkcjonalności serwisu co powinno przełożyć się na wyraźnie większą sprzedaż już w tym roku.

Na koniec chcemy przypomnieć, że od 18 grudnia 2015 r. akcje 11 bit studios są już notowane na głównym parkiecie Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie. Zmiana rynku notowań miała pozytywny wpływ na wycenę spółki i płynność akcji, co jest dla nas potwierdzeniem, że inwestorzy pozytywnie oceniają nasze dokonania biznesowe i wyniki finansowe.

Dziękujemy za zaufanie, którym nas Państwo obdarzyli i serdecznie zapraszamy do zapoznania się z Raportem Rocznym Spółki za 2015 r.

Z wyrazami szacunku

Grzegorz Miechowski
Prezes Zarządu

Bartosz Brzostek
Członek Zarządu

Przemysław Marszał
Członek Zarządu

Michał Drozdowski
Członek Zarządu