

## Raport bieżący nr 42/2021 - załącznik

**Data:** 10 listopada 2021 r.

**Temat:** Szacunkowe przychody ze sprzedaży Grupy Kapitałowej Spółki

**Podstawa prawna:** art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

### Treść raportu:

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), przekazuje do publicznej wiadomości informację o szacunkowych skonsolidowanych przychodach ze sprzedaży produktów Grupy Kapitałowej Artifex Mundi („Grupa”) za październik 2021 r.

w tys. PLN	Październik 2021 r.	Październik 2020 r.	Zmiana rdr.	Zmiana rdr. (w proc.)
<b>Przychody ze sprzedaży produktów</b>	<b>2 771</b>	<b>2 157</b>	<b>615</b>	<b>28%</b>
Gry HOPA	1 351	1 691	-340	-20%
Gry premium	45	39	6	14%
Gry free-to-play	1 375	427	949	222%
<b>Koszty akwizycji graczy</b>	<b>651</b>	<b>7</b>	<b>644</b>	<b>nd.</b>

W październiku 2021 r. Grupa rozpoznała 2,771 mln zł przychodów ze sprzedaży produktów, co oznacza wzrost o 28% w porównaniu do analogicznego okresu 2020 roku.

W ocenie Zarządu Spółki na wzrost przychodów w analizowanym okresie kluczowy wpływ miał wzrost przychodów w segmencie free-to-play o 949 tys. zł, z czego przychody z aplikacji *Unsolved* wyniosły 1 124 tys. zł (wzrost o 938 tys. zł r/r) a przychody z aplikacji *Bladebound* wyniosły 250 tys. zł (wzrost o 10 tys. zł r/r). Wzrost przychodów z aplikacji *Unsolved* r/r jest wynikiem regularnych kampanii marketingowych mających na celu akwizycję nowych graczy.

Istotny wpływ na przychody Grupy w analizowanym okresie miało również osłabienie złotego wobec dolara, przekładające się na wzrost raportowanych w złotówkach przychodów Grupy o 3%.

Zarząd Spółki pragnie odnotować, że niniejszy raport bieżący zawiera dane szacunkowe, które mogą ulec zmianie w wyniku dalszych prac księgowych. Ostateczna informacja o wielkości skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży produktów osiągniętej we październiku 2021 r. przez Grupę zostanie zaprezentowana w odpowiednim raporcie okresowym.