



RAPORT KWARTALNY

BAKED GAMES S.A.

za okres 01.07.2023 r. - 30.09.2023 r.

Autoryzowany Doradca



ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o.

Raport sporządzony został przez spółkę BAKED GAMES S.A. z siedzibą w Czeladzi (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku „NewConnect”. Rolę Autoryzowanego Doradcy dla BAKED GAMES S.A. pełni ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, przy ul. Rącznej 66B, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000437337.

Czeladź, dnia 10 listopada 2023 roku

SPIS TREŚCI

1. LIST ZARZĄDU
2. MODEL BIZNESU I DANE EMITENTA BAKED GAMES S.A.
3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A. ZA TRZECI KWARTAŁ 2023 R.
4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU
5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE
6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT.
7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMCJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13 A ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO
8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ
9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ
10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY
11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYN BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO
12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA
13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

1. List Zarządu

Szanowni Państwo,

W imieniu Baked Games SA., a także jako Prezes Zarządu Spółki, mam przyjemność przedstawić raport okresowy za III kwartał 2023 roku, zawierający podsumowanie naszych obecnych działań.

W III kwartale 2023 roku Spółka skupiała się na realizacji zawartych umów, co przełożyło się na osiągnięty wynik finansowy. W dniu 11 lipca 2023 r. Emitent podpisał ze spółką Polyslash S.A. z siedzibą w Krakowie jako Producentem umowę o współpracy dotyczących zasad, na jakich nastąpi sfinansowanie Emitenta jako Wydawcę ukończenia gry Tribe: Primitive Builder w wersji na PC. Data premiery gry Tribe: Primitive Builder, została ustalona na dzień 12 października 2023 r. Gra została udostępniona na komputery osobiste m.in. za pośrednictwem sklepów Steam, Epic oraz GOG.

Zawarcie i realizacja powyższej umowy z uwzględnieniem zaangażowania finansowego Emitenta w Grę miało na celu zmaksymalizowanie optymalizacji posiadanych środków finansowych, które w następnych okresach przełożą się na realizację wyników sprzedażowych pochodzących z działalności operacyjnej w większym zakresie niż z zysków finansowych osiąganych na produktach bankowych. Następny kwartał pokaże, czy założenia Zarządu zostaną zrealizowane.

Jako Zarząd chcielibyśmy podziękować wszystkim Akcjonariuszom za udzielony kredyt zaufania oraz za wsparcie, jakie otrzymujemy. Jako Spółka staramy się realizować kolejne etapy rozwoju w taki sposób, aby wiara w nasze możliwości nie uległa zmianie. Po wydaniu pierwszej gry komputerowej, a także wdrożeniu technologii gier na konsole Xbox, mamy ogrom motywacji i planów na przyszłość. Zachęcamy też do śledzenia naszych aktualności dla inwestorów na stronie: <https://www.bakedgames.pl/aktualnosci/>

Z poważaniem,

Przemysław Bieniek- Prezes Zarządu

Krzysztof Wolski – Wiceprezes Zarządu

2. Model biznesu i dane Emitenta BAKED GAMES S.A.**Podstawowe dane o Emitencie:**

Firma:	Baked Games S.A.
Forma prawna:	Spółka Akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Czeladź
Adres:	ul. Henryka Sienkiewicza 16, 41 – 250, Czeladź
Telefon:	+48 512 509 192
Adres poczty elektronicznej:	press@bakedgames.pl
Adres strony internetowej:	www.bakedgames.pl
NIP:	6252453388
REGON:	361003059
KRS:	0000848739

*Źródło: Emitent***Zarząd Emitenta**

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
Przemysław Bieniek	Prezes Zarządu	07.07.2020	07.07.2025
Krzysztof Wolski	Wiceprezes Zarządu	07.07.2020	07.07.2025

** mandat wygasa z dniem zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie sprawozdania finansowego Spółki za 2025 r. jako ostatni pełny rok pełnienia funkcji*

Rada Nadzorcza Emitenta

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
Mirela Chudala	Przewodniczący Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Grzegorz Czarnecki	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Piotr Karbowski	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Łukasz Grynasz	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Bartek Żuchowski	Członek Rady Nadzorczej	22.12.2021	07.07.2025

** mandat wygasa z dniem zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie sprawozdania finansowego Spółki za 2025 r. jako ostatni pełny rok pełnienia funkcji*

Model biznesu

Emitent prowadzi działalność na rynku gier wideo, polegającą na produkcji gier. Emitent jest tym samym tzw. deweloperem. Emitent jest również wydawcą stworzonych przez siebie gier w wersji na platformy mobilne (App Store i Google Play). Przy wydawaniu gier na inne platformy dystrybucji Emitent korzysta z usług zewnętrznych wydawców.

Celem Emitenta jest tworzenie gier o istotnym potencjale sprzedażowym.

4 listopada 2021 roku spółka wydała grę Prison Simulator, która w ciągu 72 godzin od premiery została sprzedana w 21,5 tys. egzemplarzy i uplasowała się na 11 miejscu w klasyfikacji sprzedaży Steam Global Bestseller uzyskując bardzo wysoką liczbę 85% pozytywnych opinii użytkowników platformy Steam. Nakłady poniesione na grę zwróciły się w ciągu 2 miesięcy od premiery.

Gra Prison Simulator została w 2022 roku udostępniona na konsolach Xbox. Ruch ten spotkał się z bardzo dobrym przyjęciem graczy, tym bardziej, że ten rodzaj gier, czyli symulatory, jest dość rzadko wprowadzany na konsole (w czym Spółka dostrzega potencjał dalszej monetyzacji swoich produkcji). Wynika to z faktu, że wydanie gry na konsole jest nieco bardziej złożone, niż jej wydanie na PC i dlatego na konsole trafiają wyłącznie największe, najbardziej popularne tytuły. Prison Simulator na Xboxa dostępny jest w wersji z najnowszymi aktualizacjami i działa stabilnie na obu typach konsoli Xbox Series X/S.

Aktualnie Emitent tworzy jedną dużą grę, tj. Alaska Gold Fever, przeznaczoną na komputery PC oraz na popularne platformy konsolowe, takie jak Nintendo Switch, PlayStation czy Xbox. Gra należy do gatunku symulator/survival, a Spółka używa w jej przypadku rozwiązań AI stosowanych podczas tworzenia NPC'ów.

Emitent udostępnił również, a obecnie zbiera opinie graczy, dotyczące 2 nowych trailerów (preprodukcji) gier, to jest:

lp.	Tytuł	Platforma
1.	Ready for Riot	PC
2.	Plow the Snow	PC

Ewentualna decyzja o produkcji którejś z tych gier zapadnie po uzyskaniu informacji zwrotnej od graczy na temat ich zainteresowania grą.

Istotnym celem Emitenta jest również zbudowanie wokół marki i gier Emitenta zaangażowanej społeczności graczy.

Obecny model biznesowy Spółki zakłada skupienie się na produkcji gier, przy założeniu:

1. Produkowania co najmniej jednej nisko- lub średnio- budżetowej gry rocznie (głównie symulatory).
2. Rozszerzania palety platform gier z Nintendo Switch i Steam na konsole Play Station oraz Xbox i platformy VR.

3. Stopniowe poszerzanie zespołu Spółki oraz pozyskiwanie do współpracy zespołów zewnętrznych.

Model oparty jest na wnikliwej analizie trendów rynkowych, z której wynika, że w ostatnich latach obserwuje się nie tylko rosnącą popularność gier na platformy mobilne, ale także gier, w których wykorzystywane są nowe technologie, takie jak rozszerzona rzeczywistość (AR), wirtualna rzeczywistość (VR) i sztuczna inteligencja (AI).

Ponadto, udostępnienie flagowego produktu Spółki, gry Prison Simulator, na konsolach Xbox i Play Station, a także plany udostępnienia jej na platformie VR, umożliwiają spółce wdrożenie technologii, która toruje drogę na konsole Xbox, Play Station oraz platformy VR kolejnym produkcjom Emitenta.

Historycznie Emitent tworzył gry dedykowane przede wszystkim platformom mobilnym (App Store i Google Play), które były następnie portowane i wydawane przez podmiot zewnętrzny, na platformy Nintendo Switch i Steam. Wyjątkiem od tej reguły jest gra Hotel Dracula, która została przygotowana od początku na platformę Steam. Emitent posiada również doświadczenie w tworzeniu gier na zlecenie.

Do dnia sporządzenia niniejszego raportu Emitent wyprodukował samodzielnie 8 gier, to jest:

Ip.	Tytuł	Platforma
1.	Guess the word	App Store, Google Play, Nintendo Switch
2.	Gym Hero	App Store, Google Play, Nintendo Switch
3.	Hotel Dracula	Steam, Nintendo Switch
4.	Little Shopping	App Store, Google Play, Nintendo Switch
5.	Pet Care	App Store, Google Play, Nintendo Switch
6.	Theatre Tales	Apple TV, Nintendo Switch
7.	Prison Simulator	PC
8.	Prison Simulator: Prologue	PC

Emitent jest wydawcą tych gier na platformy mobilne (App Store i Google Play) lub na Apple TV (Theatre Tales), oraz Steam (Prison Simulator, Prison Simulator: Prologue) a Ultimate Games S.A. jest wydawcą tych gier na Nintendo Switch lub Steam (w przypadku gry Hotel Dracula). Gra Hotel Dracula nie została przy tym wydana przez Emitenta na platformy mobilne, a gra Theatre Tales została wyjątkowo wydana na Apple TV, a nie na platformy mobilne. Na dzień sporządzenia niniejszego raportu wszystkie wyżej wymienione gry znajdują się w sprzedaży na platformach Nintendo Switch lub Steam.

Gry tworzone na zlecenie:

Spółka tworzy również gry na zlecenie:

1. Pod koniec roku 2022 Spółka zawarła umowę na stworzenie gry komputerowej o wartości 1.600.000 zł. Pierwsza transza za zrealizowany I Etap gry trafiła na konto Spółki na przełomie grudnia 2022 i stycznia 2023 i znacząco podwyższyła kapitał Spółki.
Umowa ma także duży wpływ na rozpoznawalność Spółki na rynku profesjonalnych twórców gier i otwiera przed nią możliwości współpracy z kolejnymi globalnymi kontrahentami.
2. Umowa z Wydawnictwem Portal Ignacy Trzewiczek, wiodącym podmiotem zajmującym się grami planszowymi na polskim rynku.

Ponadto Emitent stworzył na zlecenie następujące gry:

1. Pampis Zębowa Przygoda (zleceniodawca : Agencja Reklamowa DSK sp. z o.o.)
(<https://mobirank.pl/2016/12/08/pampis-zebowa-przygoda-nauczyci-dzieci-dbac-o-zeby/>);
2. Zdrowa Appka (zleceniodawca : Kamikaze sp. z o.o.)
(<https://media.carrefour.pl/pr/carrefour-promuje-aplikacje-zdrowa-apka-i-uczy-dzieci-prawidlowego-odz/406723>);
3. Rybka Kolekcjonerka (zleceniodawca :ITI Neovision S.A. (obecnie: CANAL + Polska S.A.))
(<https://www.miniminiplus.pl/aplikacje-mobilne/rybka-kolekcjonerka/>);
4. Wodny świat Rybki MiniMini (zleceniodawca : ITI Neovision S.A. (obecnie: CANAL + Polska S.A.))
(<https://www.miniminiplus.pl/aplikacje-mobilne/wodny-swiat-rybki-minimini/>).

Gry Emitenta są i będą sprzedawane na całym świecie w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem największych i najpopularniejszych platform dystrybucyjnych gier na świecie, takich jak AppStore, Google Play, Nintendo Switch, Steam oraz Play Station czy Xbox.

Istotnym celem Spółki jest również zbudowanie wokół marki i gier Emitenta zaangażowanej społeczności graczy.

3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A.

Rachunek zysków i strat Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.07.2023 r. do 30.09.2023 r. (w zł)	Za okres od 01.07.2022 r. do 30.09.2022 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2023 r. do 30.09.2023 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2022 r. do 30.09.2022 r. (w zł)
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	681 176,59	465 032,71	2 343 251,67	1 686 411,22
I. Przychody ze sprzedaży produktów	467 099,35	325 360,74	1 714 934,36	1 394 893,55
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia,	214 077,24	139 671,97	628 317,31	291 517,67

zmniejszenie – wartość ujemna)				
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
B. Koszty działalności operacyjnej	814 082,93	378 068,28	1 559 656,88	969 798,36
I. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Zużycie materiałów i energii	62 942,80	9 443,28	81 604,15	19 682,76
III. Usługi obce	114 972,57	154 845,58	363 054,40	344 114,71
IV. Podatki i opłaty	5 000,00	216,84	5 384,00	216,84
V. Wynagrodzenia	232 265,16	135 915,16	624 512,09	378 595,36
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	18 513,83	11 776,93	46 759,51	51 829,64
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	380 388,57	65 870,49	438 342,73	175 359,05
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	-132 906,34	86 964,43	783 594,79	716 612,86
D. Pozostałe przychody operacyjne	605,48	26,26	747,38	130,16
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	605,48	26,26	747,38	130,16
E. Pozostałe koszty operacyjne	1,08	0,98	5,22	5,29
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	1,08	0,98	5,22	5,29
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	-132 301,94	86 989,71	784 336,95	716 737,73
G. Przychody finansowe	13 204,44	52 848,83	13 204,44	111 305,92
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	13 204,44	52 848,83	13 204,44	111 305,92
H. Koszty finansowe	-87 206,10	5 174,24	25 739,74	5 179,91
I. Odsetki	0,00	0,00	20,57	5,67
II. Strata ze tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	25 719,17	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	-87 206,10	5 174,24	0,00	5 174,24
I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)	-31 891,40	134 664,30	771 801,65	822 863,74
J. Podatek dochodowy	8 877,00	10 823,00	34 382,00	45 420,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	-40 768,40	123 841,30	737 419,65	777 443,74

Bilans Emitenta

Wyszczególnienie	30.09.2023 r.	30.09.2022 r.
A. Aktywa trwałe	26 784,00	16 582,10
I. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II. Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	0,00
1. Środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	26 784,00	16 582,10
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	26 784,00	16 445,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	137,10
B. Aktywa obrotowe	3 483 386,12	2 775 082,96
I. Zapasy	742 603,22	474 240,04
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	742 603,22	474 240,04
3. Produkty gotowe	0,00	0,00
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
II. Należności krótkoterminowe	371 130,71	313 253,06
1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	371 130,71	313 253,06
III. Inwestycje krótkoterminowe	2 355 308,54	1 965 569,54
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	2 355 308,54	1 965 569,54
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	14 343,65	22 020,32
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	3 510 170,12	2 791 665,06

Wyszczególnienie	30.09.2023 r.	30.09.2022 r.
A. Kapitał (fundusz) własny	3 479 430,55	2 732 401,25
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	248 785,00	248 785,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	2 717 855,00	2 717 855,00
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-224 629,10	-1 011 682,49
VI. Zysk (strata) netto	737 419,65	777 443,74
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	30 739,57	59 263,81
I. Rezerwy na zobowiązania	10 286,00	16 445,00
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	10 286,00	16 445,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	20 453,57	42 818,81
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	20 453,57	42 818,81
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
PASYWA RAZEM	3 510 170,12	2 791 665,06

Rachunek przepływów pieniężnych Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.07.2023 r. do 30.09.2023 r. (w zł)	Za okres od 01.07.2022 r. do 30.09.2022 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2023 r. do 30.09.2023 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2022 r. do 30.09.2022 r. (w zł)
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I. Zysk (strata) netto	-40 768,40	123 841,30	737 419,65	777 443,74
II. Korekty razem	-212 146,84	-202 972,85	-269 280,17	-183 495,19
1. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00	0,00	5,67
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	0,00	0,00	-9 250,00	-15 000,00

6. Zmiana stanu zapasów	-214 077,24	-139 671,97	-628 317,31	-291517,67
7. Zmiana stanu należności	17 504,28	-35 560,23	404 781,01	160072,96
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-11 319,48	-11 126,72	-36 918,96	-20 936,81
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-4 254,40	-16 613,93	425,09	-16119,34
10. Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)	-252 915,24	-79 131,55	468 139,48	593 948,55
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	3 750,00	7 500,00	11255,67
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	3 750,00	7 500,00	11 250,00

5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	0,00	0,00	5,67
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	0,00	-3 750,00	-7 500,00	-11 255,67
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III±B.III±C.III)	-252 915,24	-82 881,55	460 639,48	582 692,88
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	-252 915,24	-82 881,55	460 639,48	582 692,88
F. Środki pieniężne na początek okresu	2 608 223,78	2 048 451,09	1 894 669,06	1 382 876,66
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F±D), w tym:	2 355 308,54	1 965 569,54	2 355 308,54	1 965 569,54

Zestawienie zmian w kapitale własnym Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.07.2023 r. do 30.09.2023 r. (w zł)	Za okres od 01.07.2022 r. do 30.09.2022 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2023 r. do 30.09.2023 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2022 r. do 30.09.2022 r. (w zł)
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	3 520 198,95	2 608 559,95	2 742 010,90	1 954 957,51
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	3 520 198,95	2 608 559,95	2 742 010,90	1 954 957,51
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	248 785,00	248 785,00	248 785,00	248 785,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	248 785,00	248 785,00	248 785,00	248 785,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	2 717 855,00	2 717 855,00	2 717 855,00	2 717 855,00
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00	0,00	0,00
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	2 717 855,00	2 717 855,00	2 717 855,00	2 717 855,00
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00

3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	553 558,95	-358 080,05	-1 011 682,49	-1 011 682,49
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	778 188,05	653 602,44	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	778 188,05	653 602,44	0,00	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	1 011 682,49	1 011 682,49	1 011 682,49	1 011 682,49
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	1 011 682,49	1 011 682,49	1 011 682,49	1 011 682,49
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	224 629,10	1 011 682,49	224 629,10	1 011 682,49
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	553 558,95	-358 080,05	-224 629,10	-1 011 682,49
6. Wynik netto	-40 768,40	123 841,30	737 419,65	777 443,74
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	3 479 430,55	2 732 401,25	3 479 430,55	2 732 401,25
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	3 479 430,55	2 732 401,25	3 479 430,55	2 732 401,25

4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Niniejszy raport kwartalny BAKED GAMES S.A. za okres od 01.07.2023 r. – 30.09.2023 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 lipca 2023 r. do 30 września 2023 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 lipca 2022 r. do 30 września 2022 r. zostało sporządzone w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów Ustawy z dnia 29 września 1994 roku o Rachunkowości (tekst jednolity Dz. U. 2021 r. poz.217 z późniejszymi zmianami).

Poniżej omówienie przyjętych zasad (polityki) rachunkowości, w zakresie w jakim ustawa pozostawia jednostce prawo wyboru, w tym metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji):

- a) **środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne** - według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, lub wartości przeszacowanej (po aktualizacji wyceny środków trwałych), pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Środki trwałe o wartości netto niższej niż 10 000 złotych netto Jednostka spisuje w koszty zużycia materiałów i energii z datą zakupu.
- b) **środki trwałe w budowie** - w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości,

- c) **udziały w jednostkach podporządkowanych** - według zasad określonych w pkt 3, z tym że udziały zaliczane do aktywów trwałych mogą być wycenione metodą praw własności, z uwzględnieniem zasad wyceny określonych w art. 63,
- d) **rzeczowe składniki aktywów obrotowych** - według cen nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od cen ich sprzedaży netto na dzień bilansowy,
- e) **należności i udzielone pożyczki** - w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności,
- f) **zobowiązania** - w kwocie wymagającej zapłaty, przy czym zobowiązania finansowe, których uregulowanie zgodnie z umową następuje drogą wydania aktywów finansowych innych niż środki pieniężne lub wymiany na instrumenty finansowe - według wartości godziwej,
- g) **rezerwy** - w uzasadnionej, wiarygodnie oszacowanej wartości,
- h) **kapitały (fundusze) własne oraz pozostałe aktywa i pasywa** - w wartości nominalnej.

Ustalenia wyniku finansowego:

Wynik finansowy jest ustalony w wariantcie porównawczym.

Ustalenia sposobu sporządzenia sprawozdania finansowego:

Jednostka sporządza sprawozdanie finansowe zgodnie z załącznikiem nr 1 do Ustawy o Rachunkowości.

Przy sporządzaniu sprawozdania finansowego za 3 kwartał 2023 roku przyjęto metody i zasady rachunkowości zgodne z polityką rachunkowości obowiązującą w Spółce, które miały zastosowanie do ostatniego rocznego sprawozdania finansowego za rok 2022.

W bieżącym okresie sprawozdawczym spółka nie dokonywała zmian zasad (polityki) rachunkowości.

Sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej w dającej się przewidzieć przyszłości i nie istnieją okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuowania działalności.

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 lipca 2023 r. do 30 września 2023 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 lipca 2022 r. do 30 września 2022 r. nie było weryfikowane przez biegłego rewidenta.

W skład BAKED GAMES nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

W okresie od lipca do września 2023 roku Emitent wypracował przychody netto ze sprzedaży na poziomie 681.176,59 zł i są one o ponad 46 % wyższe od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego, które wynosiły odpowiednio 465.032,71 zł.

Za okres od lipca do września 2023 roku spółka osiągnęła stratę netto na poziomie 40.768,40 zł. W analogicznym okresie ubiegłego roku Spółka wypracowała zysk w wysokości 123.841,30 zł. Strata w 3 kwartale 2023 r. wynika z konieczności pokrycia kosztów produkcji Gry Tribe: Primitive Builder, z której przychody Spółka osiągnie w IV kwartale 2023 r. po premierze w dniu 12 października 2023 r.

W okresie od stycznia do września 2023 roku Emitent wypracował przychody netto ze sprzedaży na poziomie 2 343 251,67 zł i są one o około 39 % wyższe od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego, które wynosiły 1 686 411,22 zł.

Za okres od stycznia do września 2023 roku spółka osiągnęła zysk netto na poziomie 737 419,65 zł, który był niższy o 5 % od zysku z analogicznego okresu ubiegłego roku, który wyniósł 777 443,69 zł.

W III kwartale 2023 kluczowy wpływ na bieżące przychody Emitenta miała sprzedaż gry Prison Simulator – przychody z tego tytułu wynosiły ponad 445 tys. zł. Dodatkowo na przychody wpływ miała również realizacja umowy z PlayWay S.A., dotyczącej gry Car Mechanic Simulator 2018 Nintendo Switch. W III kwartale 2023 roku przychody z tego tytułu wyniosły 21 tys. zł.

W dniu 11 lipca 2023 r. Emitent podpisał ze spółką Polyslash S.A. z siedzibą w Krakowie jako Producentem umowę o współpracy dotyczących zasad, na jakich nastąpi sfinansowanie Emitenta jako Wydawcę ukończenia gry Tribe: Primitive Builder w wersji na PC. Zgodnie z treścią Umowy Producent udzieli Wydawcy wyłącznej licencji na korzystanie z Gry w wersji na PC oraz na konsole gier wideo, natomiast Wydawca zobowiązał się do zapłaty na rzecz Producenta kwoty 300.000,00 zł netto w celu sfinansowania ukończenia Gry. Producent jest również zobowiązany do dokonywania niezbędnych aktualizacji Gry w wersji na PC oraz na konsole gier wideo, a także do dokończenia Gry w wersji na PC nie później niż w terminie do dnia 30 października 2023 r. Umowa reguluje podział dochodu z tytułu dystrybucji Gry w wersji na PC oraz na konsole gier wideo. Wydawcy należne jest 20 %, a Producentowi 80 % dochodu z tytułu dystrybucji Gry w wersji na PC oraz na wszelkie konsole gier wideo. Zaangażowanie finansowe Emitenta w Grę ma na celu zmaksymalizowanie optymalizacji posiadanych środków finansowych, które w następnych okresach przełożą się na realizację wyników sprzedażowych pochodzących z działalności operacyjnej w większym zakresie niż z zysków finansowych osiąganych na produktach bankowych.

6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT

Nie dotyczy

7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, W SYTUACJI GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent tworzy jedną dużą grę, tj. Alaska Gold Fiver, przeznaczoną na komputery PC oraz na popularne platformy konsolowe, takie jak Nintendo Switch, PlayStation czy Xbox.

lp.	Gra	Platforma	Planowana data wydania*
1.	Alaska Gold Fiver	PC	2024 r.

* planowany termin wydania gry może ulec zmianie

8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ

Nie dotyczy. Emitent nie przekazywał do publicznej wiadomości prognoz wyników finansowych.

9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INCJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ

Nie dotyczy. Emitent w okresie objętym niniejszym Raportem nie podejmował inicjatyw nastawionych na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań.

10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY

Emitent nie tworzy Grupy kapitałowej

11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYN BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Nie dotyczy

12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA

Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na walnym zgromadzeniu na dzień sporządzenia raportu.

Akcjonariusz	Seria akcji	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym (w proc.)	Udział w ogólnej liczbie głosów (w proc.)
PlayWay S.A.	A	665.000	665.000	26,73	26,73
Pozostali	A, B	822.850	822.850	33,07	33,07
Przemysław Bieniek	A	500.000	500.000	20,10	20,10
Krzysztof Wolski	A	500.000	500.000	20,10	20,10
Suma		2.487.850	2.487.850	100	100

Źródło: Emitent

13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego Emitent stale współpracuje z 11 osobami, które tworzą jeden zespół deweloperski. W skład zespołu wchodzi: graficy, programiści, specjaliści od wideo oraz level/game designerzy oraz osoby zajmujące się marketingiem i PR.

Okres	3 kwartał 2023		
Wyszczególnienie	Zatrudnienie		
	Umowa o pracę	Umowa cywilno -prawna	Umowa B2B

Pracownicy działu produkcji	2	4	1
Pracownicy działu marketingu		1	1
Pracownicy ogólni		2	
OGÓŁEM:	2	7	2

Członkowie zespołu Emitenta to pasjonaci różnego typu gier komputerowych oraz planszowych, którzy swoje zamiłowanie przekuli w ekspercką wiedzę i poparli zdobytym wykształceniem wyższym z zakresu nowych technologii i programowania. Pracując dla Emitenta są w stanie dać upust swojej pasji oraz kreatywności i tworzyć tytuły, które nie tylko cechuje doskonała grywalność i wciągająca fabuła, ale także zaawansowana grafika wpisująca się we współczesne standardy. Zespół Emitenta tworzy wciągające gry, ponieważ wykorzystuje i przekuwa gamerskie doświadczenie w realne produkcje zgodnie z zasadą: *gamerzy tworzą najlepsze gry dla innych gamerów*. Dzięki temu gry Emitenta idealnie odpowiadają na zapotrzebowania graczy i cieszą się dużym zainteresowaniem.

Spółka dążąc do ograniczenia kosztów i utrzymania konkurencyjności nieustannie poszukiwała i poszukuje mniej kosztownych rozwiązań korzystając z innowacyjnych technologii i narzędzi automatyzacji, a także stawiając na outsourcing usług.

Ponadto, budując profesjonalny i dynamiczny zespół developerów, Spółka postawiła na rozwijanie talentów wewnętrznych poprzez szkolenia i uczestnictwo w wydarzeniach branżowych, co pozwala Spółce nie tylko zaspokoić zapotrzebowanie na profesjonalistów, ale także nadążyć za nieustannie rozwijającą się technologią i minimalizować koszty związane z rekrutacją pracowników z zewnątrz.

Przemysław Bieniek – Prezes Zarządu

Krzysztof Wolski- Wiceprezes Zarządu