



# **STARWARD INDUSTRIES**

**RAPORT KWARTALNY  
01.04.2025 - 30.06.2025**

Starward Industries Spółka Akcyjna

**Autoryzowany Doradca**



Raport sporządzony zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „*Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect*”.

Rolę Autoryzowanego Doradcy dla Starward Industries S.A. pełni spółka Navigator Capital S.A. z siedzibą w Warszawie (00-105), ul. Twarda 18, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000380467.

# SPIS TREŚCI

1. Podsumowanie Zarządu	5
2. Informacje o zasadach przyjętych do sporządzenia raportu	9
3. Podstawowe dane	10
3.1. Dane kontaktowe i rejestrowe	10
3.2. Zarząd i Rada Nadzorcza	11
3.3. Opis działalności	11
4. Istotne wydarzenia w zakończonym kwartale	14
5. Istotne wydarzenia, które nastąpiły po zakończeniu drugiego kwartału 2025 r.	17
6. Kwartałne skrócone sprawozdanie finansowe za drugi kwartał 2025 r.	20
6.1. Komentarz Spółki do wyników za drugi kwartał 2025 r.	20
6.2. Skrócony bilans	23
6.3. Skrócony rachunek zysków i strat	27
6.4. Skrócony rachunek przepływów pieniężnych	30
6.5. Skrócone zestawienie zmian w kapitale własnym	33
7. Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym	36
8. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Spółki oraz harmonogram ich realizacji	36
9. Podejmowane przez Spółkę w okresie objętym raportem inicjatywy nastawione na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań	37
10. Opis organizacji grupy kapitałowej ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji	37
11. Struktura akcjonariatu Starward Industries	38
12. Informacja na temat umów lock-up	38
13. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Starward Industries, w przeliczeniu na pełne etaty	39



## 1. Podsumowanie Zarządu

Szanowni Akcjonariusze,

zapraszamy do zapoznania się z raportem okresowym Starward Industries S.A. za drugi kwartał 2025 r. W aktualnym raporcie przedstawiamy najważniejsze wydarzenia dotyczące Spółki w raportowanym okresie oraz po jego zakończeniu, tj. do dnia publikacji niniejszego raportu.

Spółka kontynuuje działania skoncentrowane wokół dwóch obszarów. Pierwszym jest intensywna praca nad kolejnym tytułem studia, Into the Fire. Drugi to szereg rozłożonych w czasie działań, których celem jest rozwój i podtrzymanie zainteresowania grą The Invincible oraz jej skuteczną monetyzacją. Tytuł po ponad 1,5 roku od premiery utrzymuje średnią ok. 88% ocen pozytywnych na platformie Steam. Strategia wsparcia marketingowego obejmuje dalsze wydawanie aktualizacji: w czerwcu na platformie Steam opublikowano aktualizację Cosmic Pierogis, oferującą graczom nową skórę łazika, wzorowaną na retro szyldach z czasów PRL i celebrującą lot kosmiczny Sławosza Uznańskiego-Wiśniewskiego, drugiego polskiego astronauty w historii. Spotkała się ona z zainteresowaniem mediów, influencerów growych i naukowych oraz pozytywnym odbiorem społeczności graczy. Rozpoczęły się także prace nad kolejną aktualizacją gry.

W minionym kwartale Spółka kontynuowała testy wewnętrzne grywalnych buildów Into the Fire, jak również pogłębione wywiady marketingowe z grupą docelową produktu. W kwietniu bieżącego roku gra była obecna na wydarzeniu Triple-i Initiative. W ramach wydarzenia Spółka opublikowała gameplay teaser, jednocześnie

poza wydarzeniem opublikowany został extended gameplay trailer, które w ocenie Spółki osiągnęły bardzo dobre wyniki pod kątem oglądalności (materiały wideo i streamy z wydarzenia wyświetlone zostały na różnych kanałach łącznie około 920 tysięcy razy w ciągu zaledwie 6 dni od publikacji), a także pozwoliły na zebranie dużej liczby dodań do wishlisty na platformie Steam. W tym samym okresie na globalnej wishliście Steam gra przesunęła się o 1773 pozycji w górę (z miejsca 2509 na 736), zwiększając w tym czasie ponad 4,5 krotnie liczbę dodań do wishlisty względem stanu przed publikacją gameplay teasera i extended gameplay trailera. Komentarze społeczności sugerowały również dobry odbiór tytułu wśród graczy. Wśród chwalonych aspektów gry znalazły się: świeżość konceptu i jego kreatywna idea, warstwa wizualna, sound design, napięcie emocjonalne związane z rozgrywką, prezentacja żywiołu, unikalny świat gry i jego mitologiczna podbudowa, a także innowacyjne podejście do walki z katastrofą. Spółka realizuje kampanię promocyjno-kreatywną, opartą o materiały wideo z potencjałem viralowym, łączącą sceny z rozgrywki, z humorystycznymi komentarzami graczy, które pojawiały się pod trailerem. Pierwszy film pojawił się na mediach społecznościowych Spółki w Dzień Ojca i osiągnął dobre wyniki. Kontynuujemy także współpracę z mediami publikującymi wywiady ze studiem oraz influencerami, takimi jak Daniel Bloodworth z podcastu Easy Allies, który odwiedził nasze studio.

Prace nad Into the Fire postępują zgodnie z założonym dotychczas harmonogramem. Zespół ukończył kolejne kamienie milowe (MS10 i

MS11). W ramach MS11 zakończono prace nad Vertical Slice, tzw. przekrojem pionowym, umożliwiającym przetestowanie wszystkich najważniejszych elementów gry, które w założeniach Spółki ma posiadać pełna wersja. Zamknięcie MS12 planowane jest w sierpniu. Nowe elementy gry są regularnie oceniane przez zewnętrznych konsultantów z wieloletnim doświadczeniem w branży, a także przez społeczność graczy - Spółka ma w planach zorganizowanie w trzecim kwartale dwóch serii testów, w tym publicznych online.

W minionym kwartale oraz w okresie po jego zakończeniu do dnia publikacji niniejszego raportu, gra The Invincible łącznie brała udział w 12 tematycznych i sezonowych wyprzedażach, a także festiwalowych promocjach. 28 lipca po raz pierwszy została objęta 50-procentową obniżką ceny, zaś 4 sierpnia pojawiła się na pierwszej stronie Steam w ramach steamowej formy promocji Daily Deal, a w dniach od 4 sierpnia do 11 sierpnia uczestniczyła w wydarzeniu From Poland With Love, które również miało dużą widoczność na Steam.

Przychody ze sprzedaży The Invincible w II kwartale są znacząco niższe niż w I kwartale br. Wynika to w istotnej mierze z faktu, iż w poprzednim kwartale istotną część wyniku stanowiły przychody z zawartej umowy z Humble Bundle, która była wydarzeniem rozliczanym jednorazowo, jednak przychody z regularnej sprzedaży The Invincible w II kwartale również przyczyniły się do zmniejszenia łącznego wyniku, będąc niższymi niż w I kwartale. Spółka już w poprzednim raporcie wskazywała, iż ma świadomość, że w bieżącym roku przychody ze sprzedaży mogą być niższe niż w roku poprzednim, jednak obserwowane w trakcie II kwartału estymacje wyników były niezadowolające, stąd zdecydowano o wprowadzeniu większej obniżki ceny gry w czerwcu (45%), a następnie pod koniec lipca (50%). Dane dotyczące sprzedaży w okresie po wprowadzeniu ww. obniżek, tj. dane z raportu dotyczącego sprzedaży w czerwcu

(przychody księgowane w lipcu) oraz obserwacja estymacji sprzedaży w lipcu i sierpniu do chwili publikacji niniejszego raportu (przychody księgowane odpowiednio w sierpniu i wrześniu) pozwalają przypuszczać, iż przychody ze sprzedaży gry w III kwartale będą istotnie wyższe niż w kwartale II. Zarząd wraz z wydawcą gry stale dokładnie monitorują reakcję sprzedaży na poszczególne obniżki, aby optymalnie wykorzystać możliwości monetyzacji gry i uprawdopodobnić wystąpienie tzw. "długiego ogona sprzedażowego". Wraz z wydawcą Spółka także stale poszukuje możliwości zawarcia korzystnych umów podobnych do umowy z Humble Bundle czy też sprzedaży The Invincible z innymi tytułami w formie bundli. Gra The Invincible jest również ciągle aktualizowana.

Jednakże mając na uwadze wahania sprzedaży The Invincible oraz możliwość ich występowania w przyszłości i związaną z tym konieczność zabezpieczenia finansów Spółki, Zarząd, zwołując Zwyczajne Walne Zgromadzenie, umieścił w porządku obrad uchwałę ws. podwyższenia kapitału zakładowego poprzez emisję do 147 200 akcji zwykłych na okaziciela serii K. Uchwała emisyjna została podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie w dniu 27 czerwca 2025 r. W dniu 9 lipca 2025 r. Spółka zawarła umowy objęcia akcji i umowy potrącenia wierzytelności z 7 pożyczkodawcami, w tym członkiem Rady Nadzorczej Spółki Bartoszem Karasińskim oraz akcjonariuszem Emitenta, spółką Chiswick Creative Ventures Limited z siedzibą w Londynie, i tym samym zostały wykonane postanowienia zawartych w dniu 1 kwietnia 2025 r. aneksów do wszystkich pozostających w mocy umów pożyczek zawartych przez Emitenta z pożyczkodawcami.

Na mocy ww. umów potrącenia dokonano potrącenia wierzytelności pożyczkodawców z tytułu spłaty pożyczek wraz z odsetkami ustalonymi zgodnie z postanowieniami ww. aneksów na



dzień odbycia walnego zgromadzenia uchwalającego emisję, tj. na dzień 27 czerwca 2025 r., z wierzytelnościami Spółki z tytułu zapłaty ceny emisyjnej akcji serii K wynikającymi z zawartych przez pożyczkodawców umów objęcia akcji. Potrącenia zostały dokonane na łączną kwotę 643 737,53 zł. Wobec powyższego zadłużenie Spółki z tytułu ww. pożyczek wraz z odsetkami zostało usunięte w całości.

Jednocześnie należy wskazać, iż łączna kwota należna Spółce z tytułu umów objęcia akcji zawartych z Pożyczkodawcami przekracza kwotę ww. potrąceń. Pożyczkodawcy objęli łącznie 123 108 akcji serii K Spółki za cenę 8,83 zł za każdą akcję, tj. za łączną kwotę wynoszącą 1 087 043,64 zł - kwota przekraczająca kwotę potrąceń wynosi 443 306,11 zł. Na dzień sporządzenia niniejszego raportu do objęcia pozostały akcje za łączną cenę emisyjną 212 732,36 zł. W wypadku pełnego objęcia akcji w ww. emisji do Spółki wpłynie łącznie 656 038,47 zł ponad kwotę potrąceń, o których mowa powyżej - obecnie prowadzone są rozmowy zmierzające do osiągnięcia tego celu.

Powyższa kwota pozwoli na istotne zabezpieczenie produkcji Into the Fire, jednak pełny budżet produkcji wraz z budżetem marketingowym może wymagać dodatkowego zabezpieczenia. Mając na uwadze powyższe, Zarząd prowadzi rozmowy w sprawie pozyskania kolejnych środków, mających na celu dodatkowe zabezpieczenie funkcjonowania Spółki na wypadek niewystarczających przychodów. Jednocześnie Spółka dostrzega pozytywny wpływ odbioru gameplay teasera i extended gameplay trailera opublikowanego w dniu 10 kwietnia 2025 r. - po ich publikacji znacząco zwiększyły się propozycje nawiązania ewentualnej współpracy ze strony potencjalnych partnerów, w szczególności inwestorów i wydawców. Ciekawa forma współpracy mogłaby przyspieszyć rozwój Spółki i dać jej dodatkowe zabezpieczenie,

pozwalając na zmniejszenie ryzyka płynnościowego w wypadku wystąpienia okresów niższej sprzedaży gry lub niekorzystnego kursu dolara, w której to walucie Spółka otrzymuje przychody, a której obecny kurs jest mniej korzystny niż w ubiegłym roku.

W chwili obecnej rozmowy z potencjalnymi partnerami są już znacznie bardziej zaawansowane niż w dniu publikacji raportu za I kwartał br. Partnerzy otrzymali również możliwość przetestowania gry po zakończeniu MS11, czyli etapu Vertical Slice pozwalającego dokładniej zapoznać się z możliwościami gry. Podstawowym założeniem Spółki jest wydanie gry Into the Fire w ramach selfpublishu, jednak ostateczne decyzje zostaną podjęte po dokładnej analizie konkretnych ofert i związanych z nimi scenariuszy finansowych, zgodnie z najlepszym interesem Spółki, a wszystkie istotne informacje w tym zakresie będą przekazywane do publicznej wiadomości zgodnie z obowiązującymi Spółkę przepisami.

Z lektury raportu dowiedzie się Państwo, że na koniec raportowanego okresu wartość zapasów wyniosła 8 091 652,42 zł, zaś koszty działalności operacyjnej Spółki w drugim kwartale 2025 r. wyniosły 0,73 mln zł, a przychody netto ze sprzedaży wyniosły 0,35 mln zł, w tym 0,26 mln zł przychodów ze sprzedaży produktów oraz 0,09 mln zł zmiany stanu produktów. Zaraportowana została strata netto w wysokości 398 tys. zł, która jest zgodna z obecnymi założeniami budżetowymi Spółki.

Na dzień publikacji niniejszego raportu nasz zespół liczy 13 osób.

Zapraszamy do lektury całego raportu.

Zarząd Starward Industries S.A





## 2. Informacje o zasadach przyjętych do sporządzenia raportu

Niniejszy raport kwartalny Starward Industries S.A. za okres 01.04.2025 r. – 30.06.2025 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect.”

Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zm.) o rachunkowości, obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Spółka sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych sporządzany jest metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Spółka wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy

Spółki za dany okres sprawozdawczy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jego rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności.

W bieżącym okresie sprawozdawczym Spółka nie dokonywała zmian zasad (polityki) rachunkowości. Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Starward Industries S.A. za okres od 01.04.2025 r. do 30.06.2025 r. nie podlegało badaniu, ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych. W skład Starward Industries S.A. nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

### 3. Podstawowe dane

#### 3.1. Dane kontaktowe i rejestrowe

<b>Firma:</b>	<b>Starward Industries Spółka Akcyjna</b>
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba i adres:	ul. Przemysłowa 12, 30-701 Kraków, Polska
Adres poczty elektronicznej:	info@starward.industries
Strona internetowa:	<a href="http://www.starwardindustries.com">www.starwardindustries.com</a>
Sąd rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS:	0000750305
Regon:	381277255
NIP:	6772437711

Starward Industries S.A. ("**Spółka**", "**Starward Industries**") powstała na podstawie aktu notarialnego z dnia 10 września 2018 r. (rep. A Nr 13664/2018), sporządzonego przez notariusza Marcina Satorę.

Postanowieniem z dnia 27 września 2018 r. (sygn. akt KR.XI NS-REJ.KRS/28215/18/135) wydanym przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, Spółka została zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców KRS pod numerem 0000750305.

Czas trwania Spółki jest nieoznaczony.

### 3.2. Zarząd i Rada Nadzorcza

Na koniec dnia 30 czerwca 2025 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu skład Zarządu był następujący:

- **Maciej Dobrowolski** - Członek Zarządu
- **Andrzej Szafraniec** - Członek Zarządu

Na koniec dnia 30 czerwca 2025 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu skład Rady Nadzorczej był następujący:

- **Bartosz Karasiński** - Członek Rady Nadzorczej
- **Jerzy Feliński** - Członek Rady Nadzorczej
- **Bernard Gudowski** - Członek Rady Nadzorczej
- **Katarzyna Burek** - Członkini Rady Nadzorczej
- **Michał Obłój** - Członek Rady Nadzorczej

W trakcie raportowanego kwartału nie wystąpiły zmiany w składzie Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki, jednakże Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki w dniu 27 czerwca 2025 r. powołało członków Rady Nadzorczej nowej kadencji, w tym samym składzie osobowym, który pełnił funkcje do czasu odbycia tego zgromadzenia. Jednocześnie, zgodnie z postanowieniami Statutu Spółki Przewodniczącego i Wiceprzewodniczącego wybiera spośród swoich członków sama Rada Nadzorcza, zatem w chwili obecnej stanowiska te nie są obsadzone, a wybór zostanie dokonany na najbliższym posiedzeniu Rady Nadzorczej.

### 3.3. Opis działalności

**Starward Industries** to deweloper gier z tzw. segmentu indie i AA, przeznaczonych na komputery osobiste oraz konsole do gier

PlayStation i Xbox, stworzony w 2018 r. przez zespół z wieloletnim doświadczeniem w takich firmach jak CD Projekt RED, Reality Pump, Techland.

Firma w ciągu roku pozyskała do współpracy osoby z branży gamedev, nabyła licencję na adaptację wybitnej powieści sci-fi oraz stworzyła plan przedsięwzięcia. W czerwcu 2018 r. przedstawiciele firmy spotkali się z grupą inwestorów indywidualnych, którzy zapewnili pierwszą rundę finansowania i rozpoczęli wspólne prace nad rozwojem koncepcji studia. W rezultacie powstała struktura firmy oraz długoterminowy plan operacyjny i finansowy. Zwieńczeniem prac było zawiązanie w dniu 10 września 2018 r. w Krakowie spółki akcyjnej pod obecną nazwą. Została ona zarejestrowana w KRS w dniu 27 września 2018 r., natomiast w październiku tego samego roku rozpoczęła działalność w pełnym składzie osobowym (core team). Z początkiem 2020 roku Starward Industries rozpoczęła przygotowania do debiutu na rynku NewConnect, którego zwieńczeniem było rozpoczęcie notowań w dniu 19 sierpnia 2020 r. Wydarzenie to zakończyło proces upublicznienia Spółki.

Na datę niniejszego raportu Spółka jest po premierze swojego pierwszego produktu - gry przygodowej The Invincible, opartej na motywach powieści "Niezwyciężony" Stanisława Lema, znanego polskiego futurologa i pisarza hard sci-fi, którego książki rozeszły się w dziesiątkach milionów egzemplarzy na całym świecie. Starward Industries dysponuje wyłączną licencją na produkcję gry wideo na motywach powieści "Niezwyciężony", która obowiązuje do 25 stycznia 2028 r.

Spółka jest pionierem w komputerowej adaptacji twórczości Stanisława Lema. Nie powielala przy tym żadnych wzorców powstałych do tej pory wokół twórczości tego pisarza, lecz stworzyła autorską wizję przekazu, za co otrzymała kilka nagród branżowych, jak również prestiżową nagrodę Paszport Polityki 2023 w kategorii kultura cyfrowa.

The Invincible została ciepło przyjęta przez graczy - średnia pozytywnych ocen na Steam długo utrzymywała się powyżej 90%, obecnie wynosi około 88%, co w ocenie Spółki jest bardzo dobrym wynikiem po upływie ponad 1,5 roku od premiery. Gra nie osiągnęła jednak oczekiwanego sukcesu komercyjnego. W ocenie Spółki produkt trafił w niszę i wykazuje stabilną, dobrą sprzedaż na tle innych gier tego gatunku, jednak nie jest ona tak wysoka, jak można byłoby się spodziewać przed premierą, w szczególności analizując liczbę dodań do wishlisty w serwisie Steam.

Aktualnie Spółka skupia się na rozwoju swojego nowego tytułu o nazwie Into the Fire - ratowniczym survivalu, w którym gracze stawiają czoła katastroficznym siłom natury i wulkanicznym demonom, by z pomocą taktycznych retro broni uratować jak najwięcej istnień na wyspie pełnej mistycznych tajemnic. Gra będzie oferowała unikalne połączenie gatunków, z naciskiem na dynamiczną rozgrywkę, wysokiej jakości oprawę wizualną i angażujący świat. Spółka liczy na przyciągnięcie zainteresowania zarówno fanów większych tytułów akcji, jak i casualowych graczy indie. Produkcja będzie znacząco wzbogacona o mechaniki, których brakowało w The Invincible, z zachowaniem znanej już odbiorcom retro stylistyki. Założenia i kolejne etapy produkcji poddawane są regularnej ocenie zarówno doświadczonych deweloperów, jak i marketingowców z branży, by gra jak najlepiej odpowiadała na oczekiwania graczy.

Spółka rozważa różne modele rozwoju swoich przyszłych tytułów, w tym model early access, w którym to będzie wydany projekt Into the Fire. Podjęła jednakże zasadnicze założenie, iż kolejne produkty zawsze będą powstawały "na zakładkę" - preprodukcja kolejnej gry będzie rozpoczynała się przed premierą poprzedniej. Działanie takie ma na celu ustabilizowanie sytuacji organizacyjnej i finansowej Spółki, zmniejszenie odstępów czasowych pomiędzy kolejnymi premierami oraz wzmocnienie pozycji Spółki na rynku oraz w branży gamedev.







## 4. Istotne wydarzenia w zakończonym kwartale

### W kwietniu 2025 roku:

- W dniu **1 kwietnia 2025 r.** (raport bieżący ESPI nr 2/2025) Spółka zawarła aneksy do wszystkich pozostających w mocy umów pożyczek zawartych przez Spółkę z 7 pożyczkodawcami, w tym przewodniczącym Rady Nadzorczej Emitenta Bartoszem Karasińskim oraz akcjonariuszem Emitenta spółką Chiswick Creative Ventures Limited z siedzibą w Londynie, tj. umów pożyczek, o których mowa w raporcie bieżącym ESPI nr 19/2024 z dnia 24 grudnia 2024 r., w raporcie bieżącym ESPI nr 20/2024 z dnia 27 grudnia 2024 r. oraz w raporcie bieżącym ESPI nr 2/2025 z dnia 28 lutego 2025 r. Na mocy aneksów dodano do treści każdej z umów pożyczek § 1a o następującym brzmieniu:

"1. Spółka i Pożyczkodawca wyrażają wolę usunięcia zadłużenia Spółki wobec Pożyczkodawcy w taki sposób, iż w wypadku objęcia akcji Spółki przez Pożyczkodawcę spłaceniu kwoty pożyczki wynikającej z Umowy wraz z odsetkami nastąpi poprzez umowne potrącenie wierzytelności Pożyczkodawcy wynikającej z Umowy z wierzytelnością Spółki wynikającą z należnej od Pożyczkodawcy wpłaty na objęte przez Pożyczkodawcę akcje Spółki, która to wpłata będzie równa pozostałej do spłaty kwocie pożyczki wraz z odsetkami.

2. Strony w drodze negocjacji ustaliły, iż cena jednej akcji obejmowanej przez Pożyczkodawcę zgodnie z ust. 1 wyniesie 8,83 zł (osiem złotych osiemdziesiąt trzy grosze). Wskazana w zdaniu poprzednim cena została obliczona jako kwota

równa średniej cenie akcji Spółki na zamknięcie sesji ważonej wolumenem obrotu za ostatnie 100 sesji przed zawarciem niniejszego aneksu powiększonej o 10%.

3. Spółka oraz Pożyczkodawca uznają powyższe rozwiązanie za optymalne z punktu widzenia rozwoju Spółki i produkowanego przez nią projektu, z uwagi na usunięcie jakichkolwiek zobowiązań pieniężnych Spółki niewynikających z jej bieżących kosztów, wskutek czego wszelkie przychody czy jakiegokolwiek inne finansowanie zostaną przeznaczone na rozwój Spółki, nie zaś na spłatę udzielonych pożyczek.

4. W celu umożliwienia przeprowadzenia wskazanego wyżej usunięcia zadłużenia:

- Spółka zobowiązuje się, iż na najbliższym walnym zgromadzeniu Spółki zostanie przedstawiona do głosowania uchwała na mocy której wyemitowane zostaną akcje umożliwiające dokonanie umownego potrącenia zgodnie z ust. 1 i 2 powyżej, a zarząd Spółki zobowiązuje do przedstawienia akcjonariuszom opinii uzasadniającej interes Spółki w podjęciu takiej uchwały,
- Pożyczkodawca zobowiązuje się do głosowania "za" uchwałą, o której mowa w lit. a powyżej, z posiadanych przez siebie akcji Spółki,
- w wypadku dojścia do skutku emisji, o której mowa w lit. a powyżej, Pożyczkodawca zobowiązuje się objąć akcje Spółki za kwotę, obliczoną na podstawie ceny wskazanej w ust. 2 powyżej, odpowiadającą kwocie pożyczki wraz z odsetkami należnymi do dnia odbycia walnego zgromadzenia uchwalającego tę emisję,
- zawierając umowę potrącenia Strony potwierdzą wysokość wierzytelności Pożyczkodawcy wobec Spółki wynikającej z Umowy na dzień odbycia walnego

zgromadzenia, o którym mowa powyżej i taka kwota będzie kwotą należna w całości do spłaty Pożyczkodawcy z tytułu Umowy,

e) w wyniku zawartej umowy potrącenia pożyczka wynikająca z Umowy zostanie spłacona w całości wraz z odsetkami, a wpłata na objęte przez Pożyczkodawcę akcje zostanie dokonana w całości."

Ponadto, na podstawie zawartych aneksów, zmieniono również termin spłaty pożyczek, o których mowa w raporcie bieżącym ESPI nr 2/2025 z dnia 28 lutego 2025 r., na dzień 30 czerwca 2025 r.

Jednocześnie, również w tym samym dniu, członkowie Zarządu Emitenta, Andrzej Szafraniec oraz Maciej Dobrowolski złożyli wobec Spółki oraz pożyczkodawców zobowiązanie, w ramach którego zobowiązali się jako akcjonariusze Emitenta do oddania głosu "za" uchwałą, o której mowa w lit. a) przywołanego wyżej postanowienia, z posiadanych przez siebie akcji Spółki.

- W dniach **od 9 kwietnia do 23 kwietnia 2025 r.** gra The Invincible brała udział w sezonowej promocji Spring Sale Part 2 na PlayStation Store (Sony Europe i Sony America).
- W dniu **10 kwietnia 2025 r.** Spółka opublikowała gameplay teaser Into the Fire podczas wydarzenia Triple-i Initiative. Trailer osiągnął najwyższą oglądalność spośród ponad 35 gier prezentowanych na wydarzeniu Triple-i Initiative, na jednym z największych kanałów gamingowych, jakim jest kanał IGN na YouTube. Dobry odbiór odzwierciedla też liczba like'ów oraz fala pozytywnych komentarzy. Spółka opublikowała również extended gameplay trailer, który pojawił się na kanałach innych dużych mediów na

platformie YouTube (np. IGN, GameTrailers). Łącznie na wszystkich kanałach gameplay teaser i extended gameplay trailer do dnia 16 kwietnia 2025 r. zostały wyświetlone około 365 tys. razy. Materiały gameplayowe zaowocowały również największym przyrostem dodań do wishlisty w historii Spółki na platformie Steam (biorąc pod uwagę okresy bezpośrednio po publikacji danych materiałów) – większym nawet niż w szczytowym momencie promocji wcześniejszego tytułu, The Invincible. Po wydarzeniu Into The Fire uplasowało się na pierwszym miejscu wśród zapowiedzianych gier na Steam pod względem wzrostu pozycji na wishliście Steam - od publikacji traileru do dnia 16 kwietnia 2025 r. gra przesunęła się o 1773 pozycji w górę (z miejsca 2509 na 736), zwiększając w tym czasie ponad 4,5 krotnie liczbę dodań do wishlisty względem stanu przed publikacją gameplay teasera i extended gameplay traileru. Zdaniem Spółki materiały spotkały się z bardzo pozytywnym odbiorem społeczności. Wśród chwalonych aspektów gry znalazły się: świeżość konceptu i jego kreatywna idea, warstwa wizualna, sound design, napięcie emocjonalne związane z rozgrywką, prezentacja żywiołu, unikalny świat gry i jego mitologiczna podbudowa, innowacyjne podejście do walki z katastrofą. Wydarzenie Triple-i Initiative na własnych kanałach oraz innych kanałach na YouTube do dnia 16 kwietnia 2025 r. zyskało około 222 tys. widzów. Stream z wydarzenia pojawił się także u znanych growych influencerów na YouTube, takich jak CohhCarnage, FrostPrime, MinnMax, itmeJP o łącznym zasięgu około 60 tys. wyświetleń (do dnia 16 kwietnia 2025 r.). Streamy influencerów i mediów na Twitchu oglądało około 272 tys. odbiorców (do dnia 16 kwietnia 2025 r.). Łączna liczba wyświetleń trailerów Into The Fire i streamów wydarzenia

Triple-i Initiative do dnia 16 kwietnia 2025 r. wyniosła blisko 920 tys.

- W dniach **od 17 kwietnia do 30 kwietnia 2025 r.** gra The Invincible brała udział w sezonowej wyprzedaży Spring Sale na Xbox Store.
- W dniach **od 23 kwietnia do 30 kwietnia 2025 r.** gra The Invincible brała udział w tematycznej promocji Horror Promo/Treasure Chest na platformie GOG.
- W dniach **od 23 kwietnia do 7 maja 2025 r.** produkcja The Invincible brała udział w promocji Golden Week na Sony Japan.
- W dniach **od 24 kwietnia do 8 maja 2025 r.** gra The Invincible była częścią festiwalu Ludonarracon na Steam i została objęta promocją.
- W dniach **od 26 kwietnia do 6 maja 2025 r.** produkcja The Invincible była częścią wydarzenia Polish Constitution Days na Steam.
- W dniach **od 30 kwietnia do 15 maja 2025 r.** produkcja The Invincible brała udział w tematycznej wyprzedaży Sci-Fi Promo/Shooter Promo/RPG Promo na platformie GOG.

### W maju 2025 roku:

- W dniach **od 15 maja do 12 czerwca 2025 r.** gra The Invincible brała udział w promocji Mega Sale na Epic Games Store.

- W dniach **od 20 maja do 27 maja 2025 r.** gra The Invincible brała udział w tematycznej wyprzedaży First Person Games Promo na GOG.
- W dniu **23 maja 2025 r.** zespół produkcyjny Spółki zakończył prace w ramach dziesiątego kamienia milowego (MS10) drugiego tytułu Starward Industries, Into the Fire.

### W czerwcu 2025 roku:

- W dniu **9 czerwca 2025 r.** gra The Invincible otrzymała aktualizację Cosmic Pierogis na Steam. Dodana została nowa skórka łazika, świętująca lot drugiego Polaka w kosmos.
- W dniach **od 18 czerwca do 2 lipca 2025 r.** produkcja The Invincible brała udział w promocji Mid-Year Deals na Sony Europe i America, i po raz pierwszy została objęta zniżką -45%.
- W dniach **od 26 czerwca do 10 lipca 2025 r.** gra The Invincible brała udział w sezonowej wyprzedaży Summer Sale na Steam.
- W dniu **27 czerwca 2025 r.** odbyło się Zwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki, podczas którego oprócz standardowych uchwał związanych z zatwierdzeniem sprawozdań i udzieleniem absolutorium, podjęto uchwały powołujące członków Rady Nadzorczej nowej kadencji oraz uchwałę dotyczącą emisji do 147 200 akcji zwykłych na okaziciela serii K, a także uchwałę zamykającą dotychczasowy program motywacyjny (szczegółowa treść wszystkich uchwał została opublikowana w raporcie raport EBI 8/2025 z dnia 27 czerwca 2025 r.).

- W dniu **30 czerwca 2025 r.** (raport bieżący ESPI nr 7/2025) Spółka zawarła z akcjonariuszem Markiem Markuszewskim ("Akcjonariusz") aneks ("Aneks") do porozumienia w przedmiocie zmiany porozumienia z dnia 19 grudnia 2023 r., zmiany postanowień lock-up obowiązujących Akcjonariusza oraz zwolnienia z długu ("Porozumienie"). Na mocy Aneksu strony zmieniły termin wykonania przez Akcjonariusza zobowiązania do zbycia 125.000 (sto dwadzieścia pięć tysięcy) sztuk posiadanych przez Akcjonariusza akcji w celach motywacyjnych na rzecz wskazanych przez Spółkę współpracowników lub pracowników Spółki, za cenę równą wartości nominalnej tych akcji, tj. 0,13 zł (trzynaście groszy) za każdą akcję. Zgodnie z Aneksem Akcjonariusz zobowiązał się do złożenia podpisów pod umowami sprzedaży tych akcji w ciągu 10 dni od otrzymania od Spółki wskazania tych osób wraz z wypełnionymi dokumentami (umową sprzedaży akcji oraz dyspozycją przeniesienia akcji), którego Spółka dokona w terminie do 31 sierpnia 2025 r., a także zobowiązał się, iż w terminie 5 dni od zawarcia każdej umowy sprzedaży akcji,łoży dyspozycję przeniesienia akcji objętych taką umową na rachunek maklerski nabywcy. Jednocześnie strony potwierdziły, że Akcjonariusz do chwili zawarcia Aneksu dokonał zgodnie ze wskazaniem Spółki zbycia 74800 (siedemdziesiąt cztery tysiące osiemset) akcji Spółki zgodnie z postanowieniami Porozumienia. Pozostałe postanowienia Porozumienia pozostają bez zmian.

## **5. Istotne wydarzenia, które nastąpiły po zakończeniu pierwszego kwartału 2025 r.**

**W lipcu 2025 roku:**

- W dniach **od 2 lipca do 16 lipca 2025 r.** produkcja The Invincible brała udział w promocji July Savings na Sony Japan.
- W dniach **od 8 lipca do 16 lipca 2025 r.** produkcja The Invincible brała udział w promocji Xbox Mega Sale na Xbox Store.
- W dniu **9 lipca 2025 r.** (raport bieżący ESPI nr 8/2025) Spółka zawarła umowy objęcia akcji i umowy potrącenia wierzytelności z 7 pożyczkodawcami, w tym członkiem Rady Nadzorczej Spółki Bartoszem Karasińskim oraz akcjonariuszem Emitenta, spółką Chiswick Creative Ventures Limited z siedzibą w Londynie, i tym samym zostały wykonane postanowienia zawartych w dniu 1 kwietnia 2025 r. aneksów do wszystkich pozostających w mocy umów pożyczek zawartych przez Emitenta z pożyczkodawcami. Na mocy ww. umów potrącenia dokonano potrącenia wierzytelności pożyczkodawców z tytułu spłaty pożyczek wraz z odsetkami ustalonymi zgodnie z postanowieniami ww. aneksów na dzień odbycia walnego zgromadzenia uchwalającego emisję, tj. na dzień 27 czerwca 2025 r., z wierzytelnościami Spółki z tytułu zapłaty ceny emisyjnej akcji serii K wynikającymi z zawartych przez pożyczkodawców umów objęcia akcji. Potrącenia zostały dokonane na łączną kwotę 643 737,53 zł. Wobec powyższego zadłużenie Spółki z tytułu ww. pożyczek wraz z odsetkami zostało usunięte w całości. Jednocześnie należy wskazać, iż łączna kwota należna Spółce z tytułu umów objęcia akcji zawartych z Pożyczkodawcami przekracza kwotę ww. potrąceń. Pożyczkodawcy objęli do chwili sporządzenia niniejszego raportu bieżącego łącznie 123 108 akcji serii K Spółki za cenę

8,83 zł za każdą akcję, tj. za łączną kwotę wynoszącą 1 087 043,64 zł - kwota przekraczająca kwotę potrąceń wynosi 443 306,11 zł.

- W dniach **od 17 lipca do 31 lipca 2025 r.** gra The Invincible brała udział w sezonowej wyprzedaży Summer Sale na Epic Games Store.
- W dniach **od 22 lipca do 1 sierpnia 2025 r.** gra The Invincible brała udział w promocji Summer Classics na platformie GOG.
- W dniu **23 lipca 2025 r.** zespół produkcyjny Spółki zakończył prace w ramach jedenastego kamienia milowego (MS11) drugiego tytułu Starward Industries, Into the Fire. Podczas MS11 stworzono wersję gry Vertical Slice, tzw. przekrój pionowy, umożliwiającą przetestowanie wszystkich najważniejszych elementów gry, które w założeniach Spółki ma posiadać pełna wersja. W tym samym dniu Vertical Slice

został przesłany do potencjalnych partnerów, z którymi Spółka prowadzi rozmowy.

- W dniu **28 lipca 2025 r.** gra The Invincible została pierwszy raz objęta promocją -50% na platformie Steam.
- W dniach **od 31 lipca do 10 sierpnia 2025 r.** produkcja The Invincible brała udział w tematycznej wyprzedaży Story Rich Promo na GOG.

### W sierpniu 2025 roku:

- W dniu **4 sierpnia 2025 r.** gra The Invincible była ujęta w Daily Deal, promocjach widocznych na głównej stronie Steam.
- W dniach **od 4 sierpnia do 11 sierpnia 2025 r.**, gra The Invincible była częścią wydarzenia From Poland With Love na Steam i została objęta promocją.





## 6. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe za drugi kwartał 2025 r.

### 6.1. Komentarz Spółki do wyników za drugi kwartał 2025 r.

Na dzień 30 czerwca 2025 r. suma bilansowa Spółki wyniosła 9 032 590,55 zł, w tym kapitały własne stanowiły 7 227 801,10 zł, a aktywa obrotowe 8 497 808,92 zł. Na koniec pierwszego kwartału 2025 r. wartość zapasów Spółki wyniosła 8 091 652,42 zł i obejmuje nakłady na wytworzenie i aktualizacje pierwszej gry studia The Invincible do końca okresu sprawozdawczego (pomniejszone o rozliczone już koszty), które ujęte zostały po stronie aktywów w pozycji “zapasy - produkty gotowe” w kwocie 6 351 538,87 zł oraz łączne nakłady poniesione na wytworzenie drugiej gry studia Into the Fire do końca okresu sprawozdawczego, które zostały ujęte zostały po stronie aktywów w pozycji “zapasy - półprodukty i produkty w toku” w kwocie 1 740 113,55 zł.

Jednocześnie w zakończonym pierwszym kwartale 2025 r. Spółka poniosła koszty działalności operacyjnej w wysokości 727 503,12 zł, w większości z tytułu usług obcych bezpośrednio związanych z pracami deweloperskimi. Pozycja “przychody netto ze sprzedaży” wynosi 349 664,27 zł, na którą składa się 261 281,26 zł w pozycji “przychody ze sprzedaży produktów” oraz 88 383,01 zł w pozycji “zmiana stanu produktów”. Pozycja “przychody netto ze sprzedaży” nie jest znacząco niższa niż w poprzednim kwartale, jednak należy zauważyć, iż wynika to przede wszystkim z faktu, iż pozycja “zmiana stanu produktów” osiągnęła w tym kwartale wartość dodatnią, z uwagi na to, że rozliczenie kosztów produkcji The Invincible, powodujące zmniejszenie tej pozycji, jest niższe w raportowanym kwartale niż zaksięgowane w tym okresie koszty projektów zwiększające jej wartość. Jednocześnie należy zauważyć, iż sama pozycja “przychody netto ze sprzedaży produktów”

osiągnęła znacząco niższą wartość niż w poprzednim kwartale. Wynika to w istotnej mierze z faktu, iż w poprzednim kwartale istotną część tej pozycji stanowiły przychody z zawartej umowy z Humble Bundle, która została rozliczona jednorazowo co wpłynęło znacząco na wynik I kwartału. Przychody z regularnej sprzedaży The Invincible w II kwartale również przyczyniły się do zmniejszenia wartości tej pozycji, będąc niższymi niż w I kwartale. Zarząd Spółki spodziewał się, iż w bieżącym roku przychody z regularnej sprzedaży The Invincible będą średniomiesięcznie niższe niż w poprzednim roku obrotowym, co jest naturalnym zjawiskiem po tak długim okresie od premiery gry. Jednakże estymacje wyników sprzedaży obserwowane w kwietniu i maju (księgowane jako przychody odpowiednio maja i czerwca) były niezadowalające nawet w kontekście długiego okresu od premiery, stąd zdecydowano o wprowadzeniu większej obniżki ceny gry The Invincible w czerwcu (45%), która wpłynęła na zwiększenie sprzedaży w tym okresie i na zwiększenie przychodów w lipcu (sprzedaż do użytkowników końcowych w czerwcu, księgowanie przychodów w lipcu) do poziomu istotnie wyższego niż średnia miesięczna z II kwartału. Obserwacja sprzedaży na Steam w lipcu i od początku sierpnia do dnia publikacji niniejszego raportu (pod koniec lipca wprowadzono kolejną obniżkę ceny gry, dochodząc do poziomu 50%) również pozwalają przypuszczać, iż wyniki za te miesiące (księgowane jako przychody sierpnia i września) będą istotnie lepsze niż średnia miesięczna II kwartału. Wobec powyższego, w opinii Zarządu, z istotnym prawdopodobieństwem kwota wskazana w pozycji “przychody netto ze sprzedaży produktów” będzie w III kwartale wyraźnie wyższa niż w kwartale II.

Zarząd uważa, iż decyzja o wprowadzeniu obniżki ceny gry The Invincible w 2 krokach, najpierw do poziomu 45%, a potem do poziomu 50%, była słuszną i pozwoliła na zwiększenie przychodów ze sprzedaży z jednoczesnym ostrożnym podejściem do zbyt szybkiego wprowadzania obniżek (długie utrzymywanie obniżki na poziomie 40% oraz wprowadzanie dalszych obniżek stopniowo). Zarząd uważa, iż poziom obniżki po tak długim okresie od premiery jest satysfakcjonujący, w szczególności mając na uwadze większe obniżki cen w wielu innych tytułach w podobnym okresie od premiery. Zarząd wraz z wydawcą gry stale dokładnie monitorują reakcję graczy na poszczególne obniżki, aby optymalnie wykorzystać możliwości monetyzacji gry i uprawdopodobnić wystąpienie tzw. "długiego ogona sprzedażowego". Wraz z wydawcą Spółka także stale poszukuje możliwości zawarcia korzystnych umów podobnych do umowy z Humble Bundle, czy też sprzedaży The Invincible z innymi tytułami w formie bundli. Gra The Invincible jest również ciągle aktualizowana. Niemniej jednak Spółka ma świadomość, iż przychody ze sprzedaży The Invincible mogą w przyszłości podlegać istotnym wahaniom i być niewystarczające dla pokrycia wszystkich wydatków związanych z funkcjonowaniem Spółki, w szczególności dla pełnego pokrycia kosztów produkcji i marketingu gry Into the Fire. Z tego powodu Zarząd, zwołując Zwyczajne Walne Zgromadzenie, umieścił w porządku obrad uchwałę ws. podwyższenia kapitału zakładowego poprzez emisję do 147 200 akcji zwykłych na okaziciela serii K. Uchwała emisyjna została podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie w dniu 27 czerwca 2025 r. W dniu 9 lipca 2025 r., Spółka zawarła umowy objęcia akcji i umowy potrącenia wierzytelności z 7 pożyczkodawcami, w tym członkiem Rady Nadzorczej Spółki Bartoszem Karasińskim oraz akcjonariuszem Emitenta, spółką Chiswick Creative Ventures Limited z siedzibą w Londynie, i tym

samym zostały wykonane postanowienia zawartych w dniu 1 kwietnia 2025 r. aneksów do wszystkich pozostających w mocy umów pożyczek zawartych przez Emitenta z pożyczkodawcami.

Na mocy ww. umów potrącenia dokonano potrącenia wierzytelności pożyczkodawców z tytułu spłaty pożyczek wraz z odsetkami ustalonymi zgodnie z postanowieniami ww. aneksów na dzień odbycia walnego zgromadzenia uchwalającego emisję, tj. na dzień 27 czerwca 2025 r., z wierzytelnościami Spółki, z tytułu zapłaty ceny emisyjnej akcji serii K, wynikającymi z zawartych przez pożyczkodawców umów objęcia akcji. Potrącenia zostały dokonane na łączną kwotę 643 737,53 zł. Wobec powyższego zadłużenie Spółki z tytułu ww. pożyczek wraz z odsetkami zostało usunięte w całości.

Jednocześnie należy wskazać, iż łączna kwota należna Spółce z tytułu umów objęcia akcji zawartych z Pożyczkodawcami przekracza kwotę ww. potrąceń. Pożyczkodawcy objęli łącznie 123 108 akcji serii K Spółki za cenę 8,83 zł za każdą akcję, tj. za łączną kwotę wynoszącą 1 087 043,64 zł - kwota przekraczająca kwotę potrąceń, wynosi 443 306,11 zł. Na dzień sporządzenia niniejszego raportu do objęcia pozostały akcje za łączną cenę emisyjną 212 732,36 zł. W wypadku pełnego objęcia akcji w ww. emisji do Spółki wpłynęło łącznie 656 038,47 zł ponad kwotę potrąceń, o których mowa powyżej - obecnie prowadzone są rozmowy zmierzające do osiągnięcia tego celu. Taka kwota pozwoli na istotne zabezpieczenie produkcji Into the Fire, jednak pełny budżet produkcji wraz z budżetem marketingowym może wymagać dodatkowego zabezpieczenia. Mając na uwadze powyższe, Zarząd prowadzi rozmowy w sprawie pozyskania kolejnych środków, mających na celu dodatkowe zabezpieczenie funkcjonowania Spółki na wypadek niewystarczających przychodów. Jednocześnie Spółka dostrzega pozytywny wpływ odbioru gameplay teasera i

extended gameplay trailera opublikowanego w dniu 10 kwietnia 2025 r. - po ich publikacji znacząco zwiększyły się propozycje nawiązania ewentualnej współpracy ze strony potencjalnych partnerów, w szczególności inwestorów i wydawców. Ciekawa forma współpracy mogłaby przyspieszyć rozwój Spółki i dać jej dodatkowe zabezpieczenie, pozwalając na zmniejszenie ryzyka płynnościowego w wypadku wystąpienia okresów niższej sprzedaży gry lub niekorzystnego kursu dolara, w której to walucie Spółka otrzymuje przychody, a której obecny kurs jest mniej korzystny niż w ubiegłym roku.

W chwili obecnej rozmowy z potencjalnymi partnerami są już znacznie bardziej zaawansowane niż w dniu publikacji raportu za I kwartał br. Partnerzy otrzymali również możliwość przetestowania gry po zakończeniu MS11, czyli etapu Vertical Slice pozwalającego dokładniej zapoznać się z możliwościami gry. Podstawowym założeniem Spółki jest wydanie gry Into the Fire w ramach selfpublishu, jednak ostateczne decyzje zostaną podjęte po

dokładnej analizie konkretnych ofert i związanych z nimi scenariuszy finansowych, zgodnie z najlepszym interesem Spółki, a wszystkie istotne informacje w tym zakresie będą przekazywane do publicznej wiadomości zgodnie z obowiązującymi Spółkę przepisami.

Zaraportowana strata netto wynosi 398 548,58 zł i jest zgodna z obecnymi założeniami budżetowymi Spółki.

## 6.2. Skrócony bilans

Aktywa (PLN)	30.06.2025 r.	31.12.2024 r.	30.06.2024 r.
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>534 781,63</b>	<b>553 474,49</b>	<b>782 379,28</b>
<u>Wartości niematerialne i prawne</u>	<u>0,00</u>	<u>502,64</u>	<u>1 507,97</u>
Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00	0,00
Wartość firmy	0,00	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	502,64	1 507,97
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00
<u>Rzeczowe aktywa trwałe</u>	<u>42 636,00</u>	<u>60 826,22</u>	<u>87 483,76</u>
Środki trwałe	42 636,00	60 826,22	87 483,76
Środki trwałe w budowie	0,00	0,00	0,00
Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00	0,00
<u>Należności długoterminowe</u>	<u>26 854,93</u>	<u>26 854,93</u>	<u>28 854,93</u>
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	26 854,93	26 854,93	28 854,93
<u>Inwestycje długoterminowe</u>	<u>40 833,80</u>	<u>40 833,80</u>	<u>40 105,80</u>



**RAPORT KWARTALNY - Q2 2025**

Nieruchomości	0,00	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	40 833,80	40 833,80	40 105,80
Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00	0,00
<u>Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</u>	<u>424 456,90</u>	<u>424 456,90</u>	<u>626 426,82</u>
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	7 790,00	7 790,00	9 760,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	416 666,90	416 666,90	616 666,82
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>8 497 808,92</b>	<b>9 097 271,38</b>	<b>9 628 744,51</b>
<u>Zapasy</u>	<u>8 091 652,42</u>	<u>8 567 054,03</u>	<u>8 839 979,57</u>
Materiały	0,00	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	1 740 113,55	1 138 196,28	588 479,04
Produkty gotowe	6 351 538,87	7 428 857,75	8 251 500,53
Towary	0,00	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00	0,00
<u>Należności krótkoterminowe</u>	<u>225 536,90</u>	<u>209 328,65</u>	<u>563 539,05</u>
Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek	225 536,90	209 328,65	563 539,05

<u>Inwestycje krótkoterminowe</u>	<u>64 890,58</u>	<u>91 532,74</u>	<u>101 751,81</u>
Krótkoterminowe aktywa finansowe	64 890,58	91 532,74	101 751,81
• w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00
• środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	64 890,58	91 532,74	101 751,81
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	64 890,58	91 532,74	101 751,81
- inne środki pieniężne	0,00	0,00	0,00
Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00	0,00
<u>Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</u>	<u>115 729,02</u>	<u>229 355,96</u>	<u>123 474,08</u>
<b>Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Udziały (akcje) własne</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>AKTYWA RAZEM</b>	<b>9 032 590,55</b>	<b>9 650 745,87</b>	<b>10 411 123,79</b>

<b>Pasywa (PLN)</b>	<b>30.06.2025 r.</b>	<b>31.12.2024 r.</b>	<b>30.06.2024 r.</b>
<b>Kapitał własny</b>	<b>7 277 801,10</b>	<b>8 074 126,86</b>	<b>8 507 399,90</b>
Kapitał (fundusz) podstawowy	253 629,35	253 629,35	253 629,35
Kapitał (fundusz) zapasowy	7 811 306,51	8 896 998,77	11 096 538,09
Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00
Pozostałe kapitały rezerwowe	9 295,00	9 191,00	0,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych	0,00	0,00	-2 199 539,32
Zysk (strata) netto	- 796 429,76	- 1 085 692,26	- 643 228,22
Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00	0,00
<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>1 754 789,45</b>	<b>1 576 619,01</b>	<b>1 903 723,89</b>
<u>Rezerwy na zobowiązania</u>	<u>826 882,69</u>	<u>850 600,69</u>	<u>868 409,35</u>
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	776 908,00	776 908,00	816 761,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	3 804,13	3 804,13	5 477,79
Pozostałe rezerwy	46 170,56	69 888,56	46 170,56
<u>Zobowiązania długoterminowe</u>	<u>0,00</u>	<u>155 978,69</u>	<u>0,00</u>
Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek	0,00	155 978,69	0,00

<u>Zobowiązania krótkoterminowe</u>	<u>927 906,76</u>	<u>570 039,63</u>	<u>1 035 314,54</u>
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	927 906,76	570 039,63	1 035 314,54
Fundusze specjalne	0,00	0,00	0,00
<u>Rozliczenia międzyokresowe</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00	0,00
<b>PASYWA RAZEM</b>	<b>9 032 590,55</b>	<b>9 650 745,87</b>	<b>10 411 123,79</b>

**6.3. Skrócony rachunek zysków i strat**

<b>Rachunek zysków i strat (PLN)</b>	<b>01.04.2025 - 30.06.2025</b>	<b>01.01.2025 - 30.06.2025</b>	<b>01.04.2024 - 30.06.2024</b>	<b>01.01.2024 - 30.06.2024</b>
<b>Przychody netto ze sprzedaży</b>	<b>349 664,27</b>	<b>751 512,73</b>	<b>446 217,23</b>	<b>988 961,29</b>
Przychody netto ze sprzedaży produktów	261 281,26	1 226 914,34	743 483,77	1 098 172,49
Zmiana stanu produktów	88 383,01	- 475 401,61	- 297 266,54	- 109 211,20
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00

Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>727 503,12</b>	<b>1 499 954,68</b>	<b>751 871,13</b>	<b>1 632 941,03</b>
Amortyzacja	8 814,72	19 179,85	11 372,16	23 649,22
Zużycie materiałów i energii	5 462,08	11 070,17	4 695,63	11 972,06
Usługi obce	505 049,62	1 094 903,41	572 490,12	1 242 440,91
Podatki i opłaty	4 354,00	8 854,00	287,66	317,66
Wynagrodzenia	125 767,10	209 686,73	122 403,44	268 083,23
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	23 244,39	46 376,86	27 186,12	59 351,23
Pozostałe koszty rodzajowe	54 811,21	109 883,66	13 436,00	27 126,72
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Zysk (strata) ze sprzedaży</b>	<b>- 377 838,85</b>	<b>- 748 441,95</b>	<b>-305 653,90</b>	<b>- 643 979,74</b>
<b>Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>3 565,39</b>	<b>3 567,80</b>	<b>-113,79</b>	<b>8 502,09</b>
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	3 565,02	3 565,02	-2 002,80	282,21
Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	0,37	2,78	1 889,01	8 219,88
<b>Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>17,79</b>	<b>18,49</b>	<b>1,22</b>	<b>24,93</b>
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00



Inne koszty operacyjne	17,79	18,49	1,22	24,93
<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej</b>	<b>- 374 291,25</b>	<b>- 744 892,64</b>	<b>- 305 768,91</b>	<b>- 635 502,58</b>
<b>Przychody finansowe</b>	<b>0,35</b>	<b>0,35</b>	<b>0,18</b>	<b>0,36</b>
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	0,35	0,35	0,18	0,36
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Koszty finansowe</b>	<b>24 257,68</b>	<b>51 537,47</b>	<b>1 135,66</b>	<b>7 726,00</b>
Odsetki	193,00	193,00	0,20	0,20
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	24 064,68	51 344,47	1 135,66	7 725,80
<b>Zysk (strata) brutto</b>	<b>- 398 548,58</b>	<b>- 796 429,76</b>	<b>- 306 904,39</b>	<b>- 643 228,22</b>
Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>ZYSK (STRATA) NETTO</b>	<b>- 398 548,58</b>	<b>- 796 429,76</b>	<b>- 306 904,39</b>	<b>- 643 228,22</b>

#### 6.4. Skrócony rachunek przepływów pieniężnych

Rachunek przepływów pieniężnych (PLN)	01.04.2025 - 30.06.2025	01.01.2025 - 30.06.2025	01.04.2024 - 30.06.2024	01.01.2024 - 30.06.2024
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>				
Zysk (strata) netto	- 398 548,58	- 796 429,76	- 306 904,39	- 643 228,22
<u>Korekty razem</u>	<u>- 16 877,98</u>	<u>770 430,59</u>	<u>155 523,50</u>	<u>- 235 471,28</u>
Amortyzacja	8 814,72	19 179,85	11 372,16	23 649,22
Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmiana stanu rezerw	0,00	- 23 718,00	- 5 700,00	- 22 700,00
Zmiana stanu zapasów	- 88 383,01	475 401,61	297 266,54	109 211,20
Zmiana stanu należności	- 81 219,51	- 16 208,25	- 293 008,08	- 373 198,58
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	88 951,15	202 148,44	87 974,96	- 90 841,48
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	54 958,67	113 626,94	57 617,92	118 408,36
Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>- 415 426,56</b>	<b>- 25 999,17</b>	<b>- 151 380,89</b>	<b>- 878 699,50</b>
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>				

<u>Wpływy</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>4 301,12</u>	<u>13 008,78</u>
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	4 301,12	13 008,78
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
<u>Wydatki</u>	<u>0,00</u>	<u>746,99</u>	<u>0,00</u>	<u>618,70</u>
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	746,99	0,00	618,70
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>	<b>0,00</b>	<b>- 746,99</b>	<b>4 301,12</b>	<b>12 390,08</b>
<b><i>Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</i></b>				
<u>Wpływy</u>	<u>0,00</u>	<u>364,00</u>	<u>110 000,00</u>	<u>650 000,00</u>
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	364,00	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	110 000,00	650 000,00

Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
<u>Wydatki</u>	<u>0,00</u>	<u>260,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00	0,00	0,00
Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wydatki finansowe	0,00	260,00	0,00	0,00
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej</b>	<b>0,00</b>	<b>104,00</b>	<b>110 000,00</b>	<b>650 000,00</b>
<b>Przepływy pieniężne netto razem</b>	<b>- 415 426,56</b>	<b>- 26 642,16</b>	<b>- 37 079,77</b>	<b>- 216 309,42</b>
<b>Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych</b>	<b>- 415 426,56</b>	<b>- 26 642,16</b>	<b>- 37 079,77</b>	<b>- 216 309,42</b>
<b>Środki pieniężne na początek okresu</b>	<b>480 317,14</b>	<b>91 532,74</b>	<b>138 831,58</b>	<b>318 061,23</b>
<b>Środki pieniężne na koniec okresu</b>	<b>64 890,58</b>	<b>64 890,58</b>	<b>101 751,81</b>	<b>101 751,81</b>

### 6.5. Skrócone zestawienie zmian w kapitale własnym

Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym (PLN)	01.04.2025 - 30.06.2025	01.01.2025 - 30.06.2025	01.04.2024 - 30.06.2024	01.01.2024 - 30.06.2024
<b>Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)</b>	<b>7 676 349,68</b>	<b>8 074 126,86</b>	<b>8 814 304,29</b>	<b>9 150 628,12</b>
<b>Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach</b>	<b>7 676 349,68</b>	<b>8 074 126,86</b>	<b>8 814 304,29</b>	<b>9 150 628,12</b>
<u>Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu</u>	<u>253 629,35</u>	<u>253 629,35</u>	<u>253 629,35</u>	<u>253 629,35</u>
Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	253 629,35	253 629,35	253 629,35	253 629,35
<u>Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu</u>	<u>8 896 998,77</u>	<u>8 896 998,77</u>	<u>11 096 538,09</u>	<u>11 096 538,09</u>
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	- 1 085 692,26	- 1 085 629,26	0,00	0,00
Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	7 811 306,51	7 811 306,51	11 096 538,09	11 096 538,09
<u>Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu – zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
<u>Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu</u>	<u>9 295,00</u>	<u>9 191,00</u>	<u>0,00</u>	0,00

Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	104,00	0,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	9 295,00	9 295,00	0,00	0,00
<u>Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu</u>	<u>- 1 085 629,26</u>	<u>- 1 085 692,26</u>	<u>- 2 199 539,32</u>	<u>- 2 199 539,32</u>
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	1 085 629,26	1 085 692,26	2 199 539,32	2 199 539,32
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	1 085 629,26	1 085 629,26	2 199 539,32	2 199 539,32
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Wynik netto	- 398 548,58	- 796 429,76	- 306 904,39	- 643 228,22
<b>Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>	<b>7 277 801,10</b>	<b>7 277 801,10</b>	<b>8 507 399,90</b>	<b>8 507 399,90</b>
<b>Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)</b>	<b>7 277 801,10</b>	<b>7 277 801,10</b>	<b>8 507 399,90</b>	<b>8 507 399,90</b>





## 7. Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym

Nie dotyczy. Do daty niniejszego raportu Spółka nie publikowała prognoz wyników finansowych. Ze względu na specyfikę branży produkcji i sprzedaży gier wideo, zdaniem Starward Industries nie jest możliwe precyzyjne określenie potencjalnych poziomów liczby sprzedanych egzemplarzy gier w przyszłości, a wszelkie zakładane

dane mogą mieć charakter wyłącznie orientacyjny. Dlatego też Spółka na datę niniejszego Raportu nie sporządza żadnych wiążących planów sprzedaży produktów w zakresie liczby sprzedanych kopii produkowanych gier.

## 8. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Spółki oraz harmonogram ich realizacji

Nakłady inwestycyjne	01.04.2025 - 30.06.2025	01.01.2025 - 30.06.2025	01.04.2024 - 30.06.2024	01.01.2024 - 30.06.2024
	PLN	PLN	PLN	PLN
Wydatki inwestycyjne	0,00	746,99	0,00	618,70
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	746,99	0,00	618,70
Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
Udzielone pożyczki długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00

Spółka nie poniosła dotychczas znaczących nakładów inwestycyjnych w rzeczowe środki trwałe. Nakłady na prace rozwojowe nad grami i utrzymanie zespołu projektowo-

produkcyjnego są ujmowane zarówno jako koszty wynagrodzeń i usług obcych (w zależności od formy współpracy z członkami zespołu produkcyjnego), jak i wartości niematerialne.

W drugim kwartale 2025 r. wartość poniesionych przez Spółkę nakładów na nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych wyniosła 0,00 zł.

## **9. Podejmowane przez Spółkę w okresie objętym raportem inicjatywy nastawione na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań**

Nie dotyczy. W okresie objętym niniejszym raportem Spółka nie podejmowała inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie z perspektywy przedmiotowego pytania.

Wszelkie inicjatywy podejmowane przez Spółkę związane są z rozwijaniem pierwszego projektu o tytule The Invincible oraz produkcją drugiej gry wideo o tytule Into the Fire, co z natury

rzeczy ma charakter innowacyjny i rozwojowy. W ocenie Starward Industries prowadzone projekty nastawione są na ciągły rozwój poprzez stosowanie najnowszych dostępnych technologii, które są podstawą budowy solidnej bazy potencjalnych odbiorców. W szczególności Zarząd Spółki na bieżąco analizuje i rozwija dostępne technologie, m.in. w zakresie silników gier pod kątem ich wykorzystania w procesie produkcji.

## **10. Opis organizacji grupy kapitałowej ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji**

W drugim kwartale 2025 r. oraz na datę raportu Starward Industries odpowiednio nie tworzyła i nie tworzy grupy kapitałowej, w rozumieniu obowiązujących Spółkę przepisów o rachunkowości.

Również odpowiednio nie posiadała i nie posiada żadnych udziałów w jakichkolwiek jednostkach zależnych.

## 11. Struktura akcjonariatu Starward Industries

Tabela poniżej prezentuje strukturę akcjonariatu na dzień sporządzenia niniejszego raportu, ze wskazaniem wyłącznie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu.

LP	AKCJONARIUSZ	L. AKCJI	% AKCJI	L. GŁOSÓW	% GŁOSÓW
1	11 bit studios S.A.	116 787	5,99%	116 787	5,99%
2	Marcin Przasnyski	99 800	5,12%	99 800	5,12%
3	Pozostali akcjonariusze <5%	1 734 408	88,89%	1 734 408	88,89%
	<b>RAZEM</b>	<b>1 950 995</b>	<b>100,00%</b>	<b>1 950 995</b>	<b>100,00%</b>

Dane dotyczące struktury akcjonariatu Starward Industries prezentowane są zgodnie z najlepszą wiedzą Spółki, w szczególności na podstawie liczby akcji wskazanych w raportach bieżących związanych z transakcjami na akcjach i mogą nie uwzględniać transakcji, które nie rodziły obowiązków raportowania.

## 12. Informacja na temat umów lock-up

Według najlepszej wiedzy Zarządu, na datę sporządzenia niniejszego sprawozdania, stroną umowy o ograniczeniu zbycia akcji Spółki jest akcjonariusz Marek Markuszewski. Ograniczenie zbywalności obowiązuje w stosunku do 50 200 akcji posiadanych przez akcjonariusza, do chwili ich zbycia na rzecz

współpracowników lub pracowników Spółki, zgodnie z informacją wskazaną w raporcie bieżącym ESPI nr 18/2024 z dnia 6 listopada 2024 r. Żadna z pozostałych akcji Spółki, zgodnie z najlepszą wiedzą Emitenta, nie jest w tym momencie objęta ograniczeniami zbywalności.

### **13. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Starward Industries, w przeliczeniu na pełne etaty**

Według stanu na koniec drugiego kwartału 2025 r., w przeliczeniu na pełne etaty w rozumieniu Ustawy Kodeks Pracy, Spółka zatrudniała 3 i 1/4 osoby. Jednocześnie Starward Industries na stałe współpracuje z 10 osobami, które świadczą na rzecz Spółki usługi na podstawie umów cywilnoprawnych.

Sporządzono w Krakowie, dnia 14 sierpnia 2025 roku.