

## Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – sierpień 2025

### Załącznik do Raportu bieżącego 23/2025

W tys. zł	Sierpień 2025	Lipiec 2025	Zmiana mdm.	%	Sierpień 2024	Zmiana rdr.	%	YTD Sierpień 2025	YTD Sierpień 2024	Zmiana rdr.	%
Przychody ze sprzedaży produktów	7 509	7 273	236	3%	9 394	-1 884	-20%	67 567	69 889	-2 322	-3%
Gry free-to-play:	7 131	6 910	221	3%	8 792	-1 661	-19%	64 068	64 280	-212	0%
Unsolved	7 091	6 854	237	3%	8 742	-1 651	-19%	63 637	63 830	-193	0%
Bladebound	40	56	-16	-29%	50	-10	-20%	431	450	-19	-4%
Gry HOPA	365	355	11	3%	582	-217	-37%	3 376	5 459	-2 082	-38%
Gry premium	13	8	5	56%	19	-6	-30%	123	151	-28	-18%
Koszty akwizycji graczy	4 036	3 106	930	30%	5 610	-1 574	-28%	36 852	35 876	977	3%

- † Łączne **przychody** ze sprzedaży produktów wyniosły **7,5 mln zł**, co oznacza **wzrost o 3%** w porównaniu z poprzednim miesiącem. Na wartość przychodów wpłynęło m.in. osłabienie dolara (-6% rdr).
- † Gra **Unsolved**, która wygenerowała **7,1 mln zł przychodów** oraz **3,1 mln zł pierwszej marży**. W tym samym okresie **koszty akwizycji** graczy osiągnęły poziom **4,0 mln zł**.

# Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – sierpień 2025 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 23/2025

